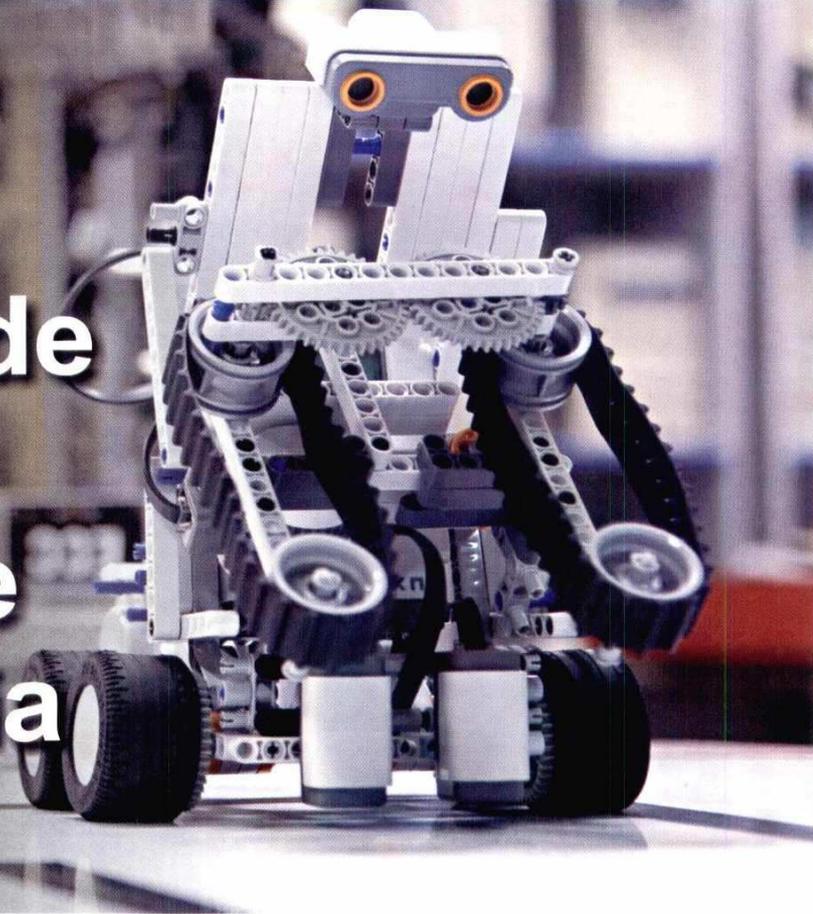


Bogotá Robótica, el espacio de innovación más grande de Colombia

Germán Cabuya Parra*



En Bogotá se viene construyendo un espacio colectivo de participación y cocreación de una comunidad de semilleros de robótica interconectados con grupos de emprendimiento e instituciones de la ciudad. Esto es "Bogotá Robótica", una experiencia realizada en escenarios públicos distritales en donde cada semillero de robótica de Bogotá y la Región muestra sus proyectos y donde comparte la historia del semillero de robótica, sus orígenes, su desarrollo y sus experiencias de vida.

La robótica aplicada, la Impresión 3D, la construcción de drones y vehículos autónomos, la realidad virtual aumentada y otros proyectos de alta tecnología, se han convertido en la temática distintiva de las actividades de Bogotá Robótica.

La iniciativa surgió en octubre del 2013, como una exhibición de los mejores robots hechos por universidades y colegios de Bogotá que ganaron en campeonatos internacionales, en el Planetario de Bogotá, organizada por la Alta Consejería Distrital de TIC, con motivo del MES TIC.

En esta primera versión se reunieron 40 exhibiciones de robótica de universidades y colegios, 10 experiencias de taller de aprendizaje de robótica, 20 conferencias y un viaje robótico al corazón virtual, dirigido por el científico colombiano Jorge Reynolds. Todas las exhibiciones de robótica contaron una historia de éxito nacional o internacional. "Le ganamos a todas las Universidades de Estados Unidos en la competencia Lunar Mining Robotic organizada por la NASA" dijo emocionado, Johan Sebastián Macías Yepes, un joven bogotano, Ingeniero Mecánico y líder del equipo Robocol de la Universidad de los Andes. "Hemos llegado a octavos de final frente a las mejores universidades del mundo, mediante la investigación en robótica, automatización e inteligencia artificial", explicó con acento barranquillero Carlos Quintero, líder del grupo de investigación en robótica de la Universidad Santo Tomás.

Luego del éxito de este primer evento de Bogotá Robótica, vinieron dos Festivales de Robótica en la Plaza de Artesanos, en octubre del 2014 y agosto del 2015. Arnud Visser de la Universidad de Amsterdam (Holanda), Arcangel Constantini, artista plástico de México, Mario Arbulú, investigador de Perú, doctorado en España y

postdoctorado en Japón, Miriam Lainez de National Instruments (Costa Rica), Germán Puerta del Planetario de Bogotá (Colombia), Jorge Reynolds Pombo de la Fundación Shaio (Colombia), entre otros, son los nombres de los conferencistas que han acompañado los festivales de Bogotá Robótica. Estos festivales también han dado cabida a más de 400 jóvenes que han participado en 20 talleres de robótica y nuevas tecnologías.

Entre cada festival, otros eventos han tomado dinámica. Es así como se sumaron dos foros de Bogotá Robótica para el emprendimiento tecnológico, en febrero del 2014 en el auditorio Huitaca del Edificio Liévano, sede de la Alcaldía Mayor y, en febrero del 2015, en la Cámara de Comercio de Bogotá sede Chapinero, cada uno con un aforo de 400 asistentes y doce panelistas.

Con la participación de cincuenta decanos y directivos de ciencia y tecnología de instituciones públicas y privadas de la ciudad, se desarrollaron dos *Workshop* de Robótica en el 2015, en el Planetario de Bogotá y en la Biblioteca Aduanilla de Paiba (Universidad Distrital), los cuales sirvieron para acercar sectores públicos y privados de la academia, la industria y las entidades estatales distritales y nacionales.

La innovación local también se abrió paso. "Mi Primer Club de Robótica" fue una prueba piloto realizada en junio del 2015, con veinte hijos de funcionarios de la Secretaría General de la Alcaldía Mayor de Bogotá, quienes participaron en cinco talleres de robótica e impresión 3D ofrecidos de manera gratuita por grupos de semilleros y grupos de investigación de las Universidades Sergio Arboleda, Santo Tomás y Distrital y grupos de emprendimiento juvenil. La Robótica y Yo, es el nombre de un proyecto desarrollado por la Alcaldía de Kennedy y la Universidad Jorge Tadeo Lozano el cual logró vincular a ochenta niños, niñas y jóvenes de la localidad en talleres didácticos sobre Robótica. Los papás y mamás fueron los más entusiastas con este iniciativa. En la localidad 16, la Alcaldía Local de Puente Aranda realizó el proyecto "Jóvenes Por Las TIC", con talleres de profundización en electrónica, robótica, y producción audiovisual; además, benefició a 240 jóvenes a través de videojuegos para generar apropiación del territorio. En diciembre del 2015, en la Biblioteca El Tunal, la Alcaldía Local de Tunjuelito con Maloka desarrollaron el "*Match* Tecnológico Tunjuelito"

En suma, más de veintitrés mil participantes en más de siete eventos, exposiciones, talleres de enseñanza, conferencias, foros y *workshops* de reflexión estratégica, organizados por la Alta Consejería Distrital de TIC, pudieron seguir el proceso de apropiación social de la tecnología por el ciudadano y el aporte de una generación de innovadores para una mejor calidad de vida de la ciudad. Estas actividades permitieron visibilizar la importancia académica, empresarial, institucional y social de la robótica en nuestra ciudad. Con estos antecedentes, Bogotá y Cundinamarca se preparan para tener en el 2016 una profusión de invitaciones a eventos de robótica y nuevas tecnologías. ●

* IEEE Senior Member, Profesional de la Alta Consejería Distrital de TIC @CabuyaGerman